Shotbeschrijving Storyboard:

1. Casus beschrijven, wat is het probleem dat door de opdrachtgever is voorgelegd.
   1. Hier voice over van Wybren die de casus verteld.
   2. Afbeelding van de casus of video van wybren die de casus verteld.
2. Map overview, dit uit unity
3. Sensor netwerk
   1. Scenario uitleggen zoals het nu is
   2. Scenario uitleggen zoals het zou kunnen zijn met ons sensor grid.
   3. Binnen de scenario’s wordt uitgelegd dat het zoals het nu is de vervuiling pas later opgemerkt wordt. Dat is een probleem is om dat het een kwetsbaar gebied is.
   4. Vertel dat met ons sensor netwerk realtime vervuiling kan worden gedetecteerd en getracked worden.
4. App simulatie
   1. Chloor spill simuleren.
   2. Licht de verschillende senors op.
   3. Je zit “realtime” de verspreiding plaatsvinden.
   4. Je kunt door de timeline heen scrollen
5. Smartphone app.
   1. Rapportage op een plek waar geen sensors beschikbaar zijn.
   2. Deze “linkt” in volgende shot naar een oplichtende sensor die nog niet in de orginele sensor map zit.
6. App similatie
   1. Overview map met sensors
   2. Sensor komt er bij die net gemeld is. Deze licht op en meld zijn vervuilingstype.

Presentatie

1. Introductie team
   1. Welkom ik ben Wybren van den Akker. Ik maak deel uit van het Deltion team. Ik zal het team even voorstellen. (namen team)
2. Casus in 2 zinnen
   1. Het bedenken van een systeem waarin Groningen Seaport vervuiling kan registreren in zijn wateren en daarop preventie en handhaving kan toepassen.
3. Onze interpertatie van de casus
   1. De wens voor een systeem van sensoren en applicaties, waarin vervuilingsdata geregistreerd en gevisualiseerd kan worden.
4. Oplossing
   1. Een sensoren netwerk in het betreffende gebied stuurt vervuilingsdata door naar onze applicatie. De applicatie interpreteert deze data samen met de waterstromingen van het betreffende gebied, om zo de verspreiding van de vervuiling te visualiseren.
5. Technische uitdagingen (beren)
   1. Een simulatie van waterstromen. Dit omdat we virtuele omgevingen en sensoren nodig hebben om deze casus te simuleren.
      1. Flow chart
         1. Stroom richting
         2. Stroom snelheid
         3. Relatieve wateroppervlakte.
6. Resultaat
   1. Filmpje
7. QA?
8. Win! #winning #wedidid #ez #gg #wp #youtried #gitgut #thertookurjubs #